Práctica 2 - Menú

/\*Menu practica 2\*/

#include <stdio.h>

int main()

{

typedef struct{

int id;

int pid;

char titulo[100];

char resumen [100];

}menu

typedef struct{

int pid;

int orden;

char titulo[100];

char resumen [100];

char tipo[20];

char path[200];

char objeto[100];

}menuitem;

int LeerEtiqueta(FILE\* mipf);

}